



**بیست و سومین دوره چالش بین المللی
علوم رایانه و تفکر رایانشی ببراس**
**23th International Bebras challenge
on Informatics and Computational Thinking**
دانش آموزان پایه های ۱ تا ۱۲

سامانه ثبت نام: mabna.school



@bebras.ir
@mabna_fatemi
۸۸۹۴۵۵۴۵

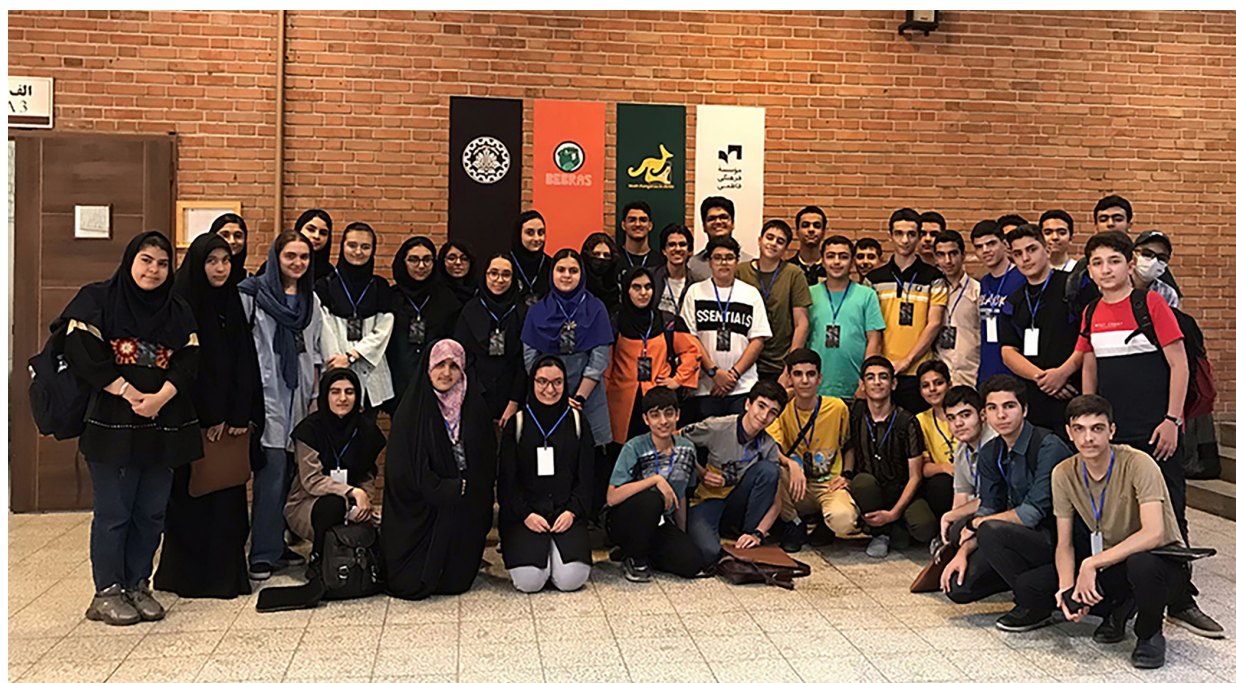
**جدول زمان بندی بیست و سومین
چالش بین المللی علوم رایانه ببراس ۱۴۰۴**

ردیف	برنامه	زمان	تعداد	مخاطب
۱.	ثبت نام رویداد آنلاین علوم رایانه ببراس	به زودی اعلام می شود ۱۷ بهمن ماه ۱۴۰۴	۱	دانش آموزان پایه های ۱ تا ۱۲
۲.	مینی ببراس	۱۷ آبان ماه ۱۴۰۴ تا ۹ بهمن ماه ۱۴۰۴	۱۲	دانش آموزان پایه های ۱ تا ۱۲
۳.	پیش ببراس	۹ بهمن ماه ۱۴۰۴	۱	دانش آموزان پایه های ۱ تا ۱۲
۴.	چالش اصلی علوم رایانه ببراس	۳۰ بهمن ماه ۱۴۰۴	۱	دانش آموزان پایه های ۱ تا ۱۲

گروه سنی کودک و نوجوان در دنیا طراحی و اجرا شده و شامل دستورالعمل های اجرای ۲۱ فعالیت آموزشی است که طیف گسترده ای از مفاهیم علوم رایانه را به گونه ای ارائه می دهند که برای دانش آموزان از دوره ابتدایی قابل درک و نیز جذاب باشند. مطالب این کتاب قطعاً برای معلمان ریاضی و علوم رایانه و نیز برای بسیاری از دانش آموزان و حتی والدین مفید خواهند بود.

تقدیر از برگزیدگان

همه شرکت کنندگان گواهی حضور و جایزه همگانی دریافت می کنند؛ پس از پایان چالش علوم رایانه ببراس، به ۳۰٪ برتر شرکت کنندگان، دیپلم افتخار اعطا خواهد شد.



درباره چالش بین‌المللی علوم رایانه ببراس

چالش بین‌المللی ببراس یک مسابقه ترویجی برخط (آنلاین) است که با هدف آشنا کردن دانش‌آموزان با مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی در کشورهای مختلف برگزار می‌شود. ببراس در زبان لیتوانیایی به معنای «سگ آبی» است. چالش ببراس شامل مجموعه‌ای از مسئله‌های کوتاه و نیمه بلند تعاملی یا چندگزینه‌ای است که معماهای ببراس (Tasks Bebras) نامیده می‌شوند.

تفکر رایانشی نوشتن دستورات کد نیست! در واقع تفکر رایانشی ایده‌ای برای کوتاه و ساده کردن فرایندهای کاری روزمره است. افرادی که با این نوع تفکر آشنا هستند در برخورد با مسائل روزمره و حل آن‌ها بسیار هوشمندانه و خلاقانه عمل می‌کنند که همین موضوع وجه تمایز اصلی آن‌هاست. گفته استیو جابز در اینجا پررنگ می‌شود که: «همه افراد باید شیوه برنامه‌نویسی رایانه را بیاموزند زیرا این کار به آن‌ها می‌آموزد که چگونه فکر کنند.»

مؤسسه فرهنگی فاطمی و چالش بین‌المللی علوم رایانه ببراس

مؤسسه فرهنگی فاطمی نماینده رسمی برگزاری چالش بین‌المللی ببراس در ایران است. این مؤسسه با همکاری و ارتباط مستمر با نمایندگان کشورهای مختلف، تمامی استانداردهای جهانی را رعایت می‌کند تا دانش‌آموزان ایرانی بتوانند در محیطی حرفه‌ای و منطبق با معیارهای بین‌المللی به



۱

رقابت بپردازند. مؤسسه فاطمی با بهره‌گیری از تجربه و تخصص تیم خود، تلاش می‌کند تا بهترین تجربه ممکن را برای شرکت‌کنندگان فراهم آورد و آنان را در مسیر شکوفایی استعدادهایشان همراهی کند.

بیست و سومین دوره چالش بین‌المللی علوم رایانه ببراس ۱۴۰۴

دوازدهمین دوره چالش علوم رایانه ببراس در ایران منطبق با بیست و سومین دوره چالش بین‌المللی ببراس، در یک مرحله در تاریخ ۳۰ بهمن‌ماه ۱۴۰۴ برگزار می‌شود. ساعت برگزاری متعاقباً اعلام خواهد شد.

مینی ببراس

۱۲ لیگ مینی‌ببراس از ۱۷ آبان ماه ۱۴۰۴ تا ۹ بهمن‌ماه ۱۴۰۴ برگزار خواهد شد. این لیگ‌ها به صورت هفتگی برگزار می‌شوند و هر دانش‌آموز در هر هفته به سه مسئله ۳، ۴ و ۵ امتیازی پاسخ می‌دهد. با توجه به اینکه دانش‌آموزان امکان پاسخ‌دهی به لیگ‌هایی که تاریخشان گذشته را ندارند، توصیه می‌شود برای کسب امتیاز بیشتر، هرچه زودتر نسبت به ثبت‌نام اقدام کنند.

پیش‌ببراس

به منظور آشنایی دانش‌آموزان جدید و افزایش مهارت حل مسئله دانش‌آموزان، دبیرخانه علوم رایانه ببراس تصمیم دارد یک پیش‌ببراس در ۹ بهمن‌ماه ۱۴۰۴ برگزار کند. پیش‌ببراس فرصت خوبی است برای شرکت‌کنندگانی که می‌خواهند خود را محک بزنند و با مسئله‌های علوم رایانه و تفکر رایانشی ببراس بیشتر آشنا شوند.

ثبت‌نام در بیست و سومین چالش علوم رایانه ببراس

سال ۱۴۰۴

برای ثبت‌نام چالش ببراس از طریق لینک ثبت‌نام در

۲

سایت ببراس به نشانی bebras.ir وارد سامانه مبنا (mabna.school) می‌شوند و مطابق مراحل گفته شده در قسمت راهنمای عضویت و ثبت‌نام، در چالش ثبت‌نام می‌کنند. دانش‌آموزان از طریق مدرسه یا به صورت انفرادی می‌توانند در این سامانه ثبت‌نام کنند.

ثبت‌نام گروهی از طریق مدرسه، تا ۲۰٪ تخفیف دارد

منابع مرتبط با چالش بین‌المللی علوم رایانه ببراس

مجموعه سه جلدی «معماهای ببراس» گزیده‌ای از معماهای چالش بین‌المللی علوم رایانه ببراس در سال‌های اخیر است. برای پیمودن مسیری مناسب در جهت تقویت مهارت رایانشی، مجموعه «معماهای ببراس» در سه جلد (گام اول، گام دوم و گام سوم) چاپ شده است. گام‌ها متناسب با میزان دانش و معلومات هر فرد و میزان پیچیدگی معماها هستند. همچنین برای هر یک از این سه جلد، راهنمای حل معماهای ببراس تهیه شده است که می‌تواند به معلمان و دانش‌آموزان در مطالعه و یادگیری بیشتر موضوعات مطرح‌شده در معماها کمک کند.

کتاب «علوم رایانه بدون رایانه!» همان‌گونه که از نام آن پیداست، شامل فعالیت‌های آسان و سرگرم‌کننده‌ای است که برای دانش‌آموزان سنین مختلف مناسب‌اند و برخی از ایده‌های بنیادی درباره شیوه کار رایانه‌ها را معرفی می‌کند، بی‌آنکه نیاز باشد با رایانه کار کنید! این کتاب یکی از جامع‌ترین منابعی است که تاکنون به منظور آموزش مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی برای

۳