



BEBRAS

۱۴۰۳/۲۰۲۴

بیست و دومین دوره‌ی چالش بین‌المللی

علوم رایانه و تفکر رایانشی ببراس

22nd International Bebras challenge on informatics and computational thinking

دانش آموزان پایه‌های ۱ تا ۱۲

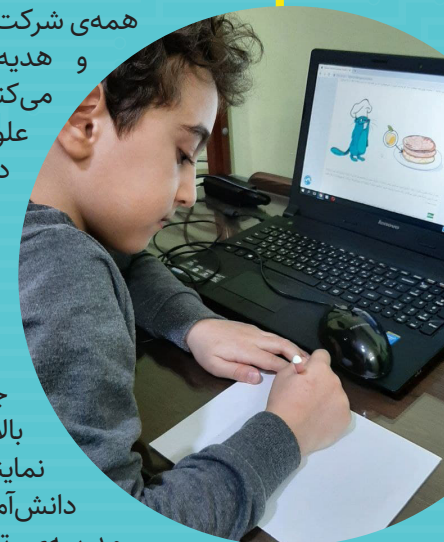


جدول زمان بندی بیست و دومین چالش بین‌المللی علوم رایانه‌ی ببراس سال ۱۴۰۳

مخاطب	زمان	برنامه	ردیف
دانش آموزان پایه‌های ۱ تا ۱۲	۲۷ مردادماه تا ۱۴۰۳ ۱۵ بهمن‌ماه ۱۴۰۳	ثبت‌نام رویداد آنلاین علوم رایانه‌ی ببراس	۱.
دانش آموزان پایه‌های ۱ تا ۱۲	۲۶ مهرماه تا ۱۴۰۳ ۱۱ بهمن‌ماه ۱۴۰۳	مینی ببراس	۲.
دانش آموزان پایه‌های ۱ تا ۱۲	۴ بهمن‌ماه ۱۴۰۳	پیش ببراس	۳.
دانش آموزان پایه‌های ۱ تا ۱۲	۱۸ بهمن‌ماه ۱۴۰۳	چالش اصلی علوم رایانه‌ی ببراس	۴.
برگزیدگان	تابستان ۱۴۰۴	مدرسه‌ی تابستانی علوم ریاضیات و علوم رایانه	۵.

تقدیر از برگزیدگان

همه‌ی شرکت‌کنندگان گواهی حضور و هدیه‌ی همگانی دریافت می‌کنند؛ پس از پایان چالش علوم رایانه‌ی ببراس، به دانش‌آموزانی که امتیاز بیشتر از میانگین امتیاز در پایه‌ی تحصیلی خود را کسب کنند، دیپلم افتخار اعطا خواهد شد. نفرات برتر چالش که در مجموع بالاترین امتیاز را کسب نمایند، به‌عنوان فعال‌ترین دانش‌آموز در این چالش، به مدرسه‌ی تابستانی ریاضیات و علوم رایانه دعوت می‌شوند.



۴

سامانه‌ی ثبت نام: mabna.school

@mabna-fatemi

bebras.ir

۰۲۱۹۴۵۵۱۴۵

ثبت نام در بیست و دومین چالش علوم رایانه‌ی ببراس سال ۱۴۰۳

برای ثبت نام چالش ببراس از طریق لینک ثبت نام در سایت ببراس به نشانی bebras.ir وارد سامانه‌ی مبنا می‌شوند و مطابق مراحل گفته شده در قسمت راهنمای عضویت و ثبت نام، در چالش ثبت نام می‌کنند. دانش‌آموزان از طریق مدرسه یا به صورت انفرادی می‌توانند در این سامانه ثبت نام کنند.

ثبت نام گروهی از طریق مدرسه تا ۲۰٪ تخفیف دارد

منابع مرتبط با چالش بین‌المللی علوم رایانه‌ی ببراس

۱. مجموعه‌ی سه جلدی «**معماهای ببراس**» گزیده‌ای از معماهای چالش بین‌المللی علوم رایانه‌ی ببراس در سال‌های اخیر است. برای پیمودن مسیری مناسب در جهت تقویت مهارت رایانشی،



مجموعه‌ی «معماهای ببراس» در سه جلد (گام اول، گام دوم و گام سوم) تنظیم شده است. گام‌ها متناسب با میزان دانش و معلومات هر فرد و میزان پیچیدگی معماها هستند. همچنین برای هر یک از این سه جلد، راهنمای حل معماهای ببراس تهیه شده است که می‌تواند به معلمان و دانش‌آموزان در مطالعه و یادگیری بیشتر موضوعات مطرح شده در معماها کمک کند.

۲. کتاب «**علوم رایانه بدون رایانه!**» همان گونه که از نام آن پیداست، برخی از ایده‌های بنیادی درباره‌ی شیوه‌ی کار رایانه‌ها را معرفی می‌کند، بی‌آنکه نیاز باشد با رایانه کار کنید! این کتاب یکی از جامع‌ترین منابعی است که تاکنون برای معلمان و والدین به منظور آموزش مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی برای گروه سنی کودک و نوجوان در دنیا طراحی و اجرا شده است.



مؤسسه‌ی فرهنگی فاطمی و چالش ببراس

مؤسسه‌ی فرهنگی فاطمی نماینده‌ی رسمی برگزاری چالش بین‌المللی ببراس در ایران است. این مؤسسه با همکاری و ارتباط مستمر با نمایندگان کشورهای مختلف، تمامی استانداردهای جهانی را رعایت می‌کند تا دانش‌آموزان ایرانی بتوانند در محیطی حرفه‌ای و منطبق با معیارهای بین‌المللی به رقابت بپردازند. مؤسسه‌ی فاطمی با بهره‌گیری از تجربه و تخصص تیم خود، تلاش می‌کند تا بهترین تجربه‌ی ممکن را برای شرکت‌کنندگان فراهم آورد و آنان را در مسیر شکوفایی استعدادهایشان همراهی کند.

بیست و دومین دوره‌ی چالش بین‌المللی ببراس ۱۴۰۳

یازدهمین دوره‌ی چالش علوم رایانه‌ی ببراس در ایران (منطبق با بیست و دومین دوره‌ی چالش بین‌المللی ببراس)، در یک مرحله در تاریخ ۱۸ بهمن‌ماه ۱۴۰۳ برگزار می‌شود. هر پایه‌ی تحصیلی در ساعت مشخصی که متعاقباً اعلام می‌شود، در چالش شرکت خواهد کرد.

مینی ببراس

۱۵ لیگ «مینی ببراس» از ۲۶ مهرماه ۱۴۰۳ تا ۱۱ بهمن‌ماه ۱۴۰۳ برگزار خواهد شد. این لیگ‌ها به صورت هفتگی برگزار می‌شوند و هر دانش‌آموز در هر هفته به سه مسئله‌ی ۳، ۴ و ۵ امتیازی پاسخ می‌دهد. با توجه به اینکه دانش‌آموزان امکان پاسخ‌دهی به لیگ‌هایی که تاریخ‌شان گذشته را ندارند، توصیه می‌شود برای کسب امتیاز بیشتر، هرچه زودتر نسبت به ثبت نام اقدام کنند.

پیش ببراس

به منظور آشنایی دانش‌آموزان جدید و افزایش مهارت حل مسئله‌ی دانش‌آموزان، دبیرخانه‌ی علوم رایانه‌ی ببراس تصمیم دارد یک پیش ببراس در ۴ بهمن‌ماه ۱۴۰۳ برگزار کند. پیش ببراس فرصت خوبی است برای شرکت‌کنندگانی که می‌خواهند خود را محک بزنند و با مسئله‌های علوم رایانه و تفکر رایانشی ببراس بیشتر آشنا شوند.



درباره‌ی چالش بین‌المللی علوم رایانه‌ی ببراس

چالش بین‌المللی ببراس یک مسابقه‌ی ترویجی برخط (آنلاین) است که با هدف آشنا کردن دانش‌آموزان با مفاهیم علوم رایانه و تفکر رایانشی در کشورهای مختلف برگزار می‌شود. ببراس در زبان لیتوانیایی به معنای «سگ آبی» است. چالش ببراس شامل مجموعه‌ای از مسئله‌های کوتاه و نیمه بلند تعاملی یا چندگزینه‌ای است که معماهای ببراس (Tasks Bebras) نامیده می‌شوند.

تفکر رایانشی و علوم رایانه و آمادگی برای آینده

علوم رایانه نقش حیاتی در آماده‌سازی دانش‌آموزان برای آینده ایفا می‌کند. از طریق یادگیری مفاهیم علوم رایانه و مبانی کدنویسی، کودکان مهارت‌هایی را کسب می‌کنند که در دنیای دیجیتال امروز و فردا بسیار ارزشمند هستند. با این مهارت‌ها، آن‌ها نه تنها برای مشاغل مرتبط با فناوری اطلاعات آماده می‌شوند، بلکه در هر زمینه‌ای که نیاز به تفکر تحلیلی و نوآوری دارد، می‌توانند موفق باشند.

تقویت مهارت‌های حل مسئله

یکی از اصلی‌ترین مزایای یادگیری تفکر رایانشی و علوم رایانه، تقویت مهارت‌های «حل مسئله» است. این نوع تفکر به دانش‌آموزان امکان می‌دهد تا مسائل پیچیده را به بخش‌های کوچک‌تر تقسیم کنند و به طور نظام‌مند به حل آن‌ها بپردازند. این مهارت‌ها نه تنها در کدنویسی بلکه در دروسی مانند ریاضی، شیمی و حتی تاریخ و جغرافیا بسیار مفید هستند.

